ORGANIZACJA ZAWODÓW SPORTOWYCH:

KONKURENCJE SPRAWNOŚCIOWE NA LODZIE

Konkurencja łącząca zarówno umiejętność jazdy na łyżwach jak i spryt, zwinność i zręczność. Każdy z zawodników w kategorii kobiet i mężczyzn wykona jeden przejazd na czas który zadecyduje o kolejności. Podczas pomiarowego przyjazdu wykona pięć zadań, które każdemu hokeiście są niezbędne w trakcie każdego meczu hokejowe. Na profesjonalnej tafli lodowej przy użyciu prawdziwych kijów i zawodowego krążka będą musieli m.in. przeprowadzić krążek kijem pomiędzy pachołkami, oddać celny strzał na bramkę, przebrnąć przez gąszcz sztucznych przeciwników, ustawić na właściwym miejscu swoja własna bramkę, oraz odzyskać swój kij i dostarczyć go swojemu teoretycznemu współpartnerowi z drużyny. Aby kontynuować swój przejazd należy zaliczyć wszystkie zadania na tafli, którego wykonanie arbiter zasygnalizuje uniesieniem białej chorągiewki

CURLING na lodowisku

Jest to wyśmienita zabawa, dla wszystkich w każdym wieku, która cieszy się rosnącym zainteresowaniem. Zawody dla grup zorganizowanych (nawet kilkuosobowych) poprzedzone są profesjonalną prelekcją, treningiem oraz nauką reguł gry.

- **Sport dla wszystkich?**

Curling to sport nieposiadający w zasadzie barier wiekowych. Można grać od 10 roku życia do nawet 70-80 lat. Również sprawność fizyczna nie jest tu wielką barierą. Najstarszymi uczestnikami igrzysk olimpijskich są właśnie curlerzy.

- **Zasady gry w curling.**

Zasady gry w curling są niezwykle proste. Rywalizacja odbywa się na lodowym torze długości około 45 metrów. Na jednym z końców znajduje się belka, służąca do wybicia się zawodnika, który po kilku metrach poślizgu wypuszcza ważący 20 kg kamień. Po przeciwnej stronie znajduje się tarcza, złożona z czterech kręgów, w którą celuje gracz. W grze biorą udział dwie czteroosobowe drużyny. Każdy z członków zespołu po kolei wypuszcza dwa kamienie (na przemian z rywalami). W tym czasie dwaj inni koledzy mają prawo szczotkować lód. Dzięki pocieraniu powstaje warstewka wody, która powoduje wydłużenie toru, po którym sunie kamień. Pozwala to na precyzyjniejsze umieszczanie kamieni w tarczy (po angielsku zwanej house, co na polski tłumaczy się jako dom). Czwarty gracz, zazwyczaj kapitan drużyny (czyli z angielska skip), najpierw pokazuje puszczającemu kamień gdzie celować (z drugiego końca toru nie widać prawie tarczy), a potem podpowiada, czy szczotkować lód i jak mocno.

- **Czym gramy?**

W curling gra się kamieniami zrobionymi z wyjątkowego granitu.

SANECZKARSTWO

Sankostrada krynicka to jeden z najdłuższych torów w Polsce. Długość trasy wynosi około 1 km z czego odcinek zjazdowy ma długość niemal 800 metrów. Różnica poziomów pomiędzy najniższym a najwyższym punktem rynny zjazdowej wynosi około 55 metrów. Wózki osiągają prędkość ponad 40 km/h lecz dzięki hamulcom każdy zjeżdża w sposób jaki preferuje. Lubiący przypływ adrenaliny zjeżdżają „na pełnym gazie". Każdemu zawodnikowi zostanie zmierzony czas. Konkurencja zostanie rozegrana w kategorii kobiety i mężczyźni. Każdemu zawodnikowi będą przysługiwały 2 zjazdy, próbny i właściwy przejazd z pomiarem czasu, który będzie liczył się do klasyfikacji generalnej. Po jeździe indywidualnej przeprowadzone zostaną zawody w dwójkach.

ZAWODY MINIGOLF

Celem gry jest, jak najmniejszą liczbą uderzeń, doprowadzić piłeczkę do dołków. Zawodnicy wykonują 1 rundy, aby w zaliczyć 38 dołków.

- **Każdy z zawodników ma 6 prób przy każdym dołku.**
- **Każde następne uderzenie wykonuje się z tego miejsca, w którym piłeczka się zatrzymała.**
- **Uczestnicy wykonują uderzenia kolejno, lecz następny dopiero wtedy, gdy poprzedni zawodnik zaliczy dołek.**

- **Wykonywane uderzenia liczy się od momentu startu, do wprowadzenia piłeczki do dołka.**
- **W przypadku, gdy piłka wypadnie poza obszar toru, uczestnik wykonuje następne uderzenie z miejsca startu na tym stanowisku, a uderzenie błędne traktowane jest jako jedna z prób.**
- **W przypadku, gdy piłka zatrzyma się bezpośrednio przy bandzie, można ją odsunąć na długość nie większą niż długość stopki kija.**
- **Uczestnik, który trafi do dołka za pierwszym razem otrzymuje 6 pkt., jeżeli za drugim 5 pkt., za trzecim 4 pkt. itd.**
- **Turniej wygrywa ten, kto uzyska największą liczbę punktów na wszystkich rozgrywanych stacjach.**

Nad przebiegiem zawodów czuwają:

- prowadzący

- sędziowie

PAINTBALL

Paintball to niezwykle emocjonująca gra zespołowa, w której strzela się do przeciwników kulkami z farbą. Bardzo ważne jest w niej: celne oko, pewna ręka, ale przede wszystkim idealna współpraca i komunikacja w zespole oraz przygotowanie odpowiedniej strategii działania. Natomiast w momencie, gdy na polu walki plan zawodzi nieodzowna staje się improwizacja, umiejętność podejmowania błyskawicznych decyzji oraz ryzyka.

WYKAŻ SIĘ ODWAGĄ I PRZYTOMNOŚCIĄ UMYSŁU NA POLU WALKI

Dobra zabawa to bezpieczna zabawa, dlatego do dyspozycji uczestników oddajemy zespół doświadczonych instruktorów paintballowych oraz w pełni profesjonalny sprzęt do gry. Instruktorzy przed rozpoczęciem konkurencji szkolą uczestników zabawy, pomagają wybrać scenariusz oraz strategie, a w czasie gry stają się sędziami i czuwają nad Państwa bezpieczeństwem.

Przykładowe gry paintball

- ✓ **Meldunek**
- ✓ **Wszyscy na jednego, jeden na wszystkich**
- ✓ **Wojna secesyjna**
- ✓ **Wojna secesyjna opcja druga**
- ✓ **Bitwa o bazę z flagami**
- ✓ **Walka o jedną flagę**
- ✓ **Medyk**

OLIMPIADA W SPORTACH LETNICH

MECZ PIŁKI NOŻNEJ

Proponujemy Państwu organizację meczu Piłki Nożnej. Sporty zespołowe i zdrowa rywalizacja to doskonały pomysł na integrację.
Rozgrywkę rozpoczynamy krótkim przygotowaniem teoretycznym oraz krótkim treningiem strzałów na bramkę, po czym następuje rozpoczęcie głównego meczu. Po rozegraniu wszystkich meczów zostanie wyłoniony zwycięzca.

TURNIEJ SIATKÓWKI

Siatkówka to sport drużynowy, w którym uczestniczą dwa 6-osobowe zespoły. Do dyspozycji oddajemy:
- halę sportową z pełnowymiarowym boiskiem
- obsługę sędziowską
- komentatora sportowego
- profesjonalne piłki

KOSZYKÓWKA
Dyscyplina sportu drużynowego, w której dwie pięcioosobowe drużyny grają przeciwko sobie próbując zdobyć punkty umieszczając piłkę w koszu.

TENIS ZIEMNY
Dyscyplina sportowa rozgrywana na korcie tenisowym, polegająca na przebijaniu rakietą tenisową piłki ponad lub obok siatki na pole przeciwnika, w sposób utrudniający jej odbiór.

OLIMPIADA NA WESOŁO

Doskonały sposób na rywalizację oraz wskrzeszenie ducha walki. Uczestnikom pozwalamy wczuć się w rolę prawdziwego sportowca. Dość nietypowe konkurencje olimpijskie wywołują dużo śmiechu, dzięki czemu wzmacniają mięśnie brzucha.
Jak na olimpiadę przystało, rozpoczniemy od odpalenia znicza olimpijskiego.
Okrzyk bojowy, tego nie może zabraknąć podczas żadnej olimpiady. Zadaniem grupy jest przygotowanie i zaprezentowanie jury wspólnego zawołania, które sparaliżuje przeciwników i odbierze im chęć do walki.

- **Nad całością olimpiady będą czuwali sędziowie.**
- **Olimpiadę poprowadzi komentator sportowy.**
- **Za każdą konkurencję będą przyznawane punkty, które na końcu wyłonią zwycięska drużynę.**
- **Puchary zostaną rozdane za 3 pierwsze miejsca.**
- **Między przerwami w konkurencjach będą rozgrywane quizy o tematyce sportowej, dzięki którym drużyny będą mogły uzyskać dodatkowe punkty.**

KONKURENCJE:

BIEG W WORKACH

Konkurencja polega na biegu, a właściwie skokach do mety, podczas których uczestnik ubrany jest do pasa w worek, a ten skutecznie utrudnia ruchy nóg.

SKOKI NA PIŁCE

W konkurencji bierze udział drużyna. Zawodnicy ustawiają się w rzędach i ich zadaniem jest pokonanie dystansu skacząc na piłce. Zawodnicy startują jeden po drugim do momentu, aż ostatni zawodnik ukończy konkurencję. Wygrywa zespół, który wykona to najszybciej.

SLALOM Z MEGA KIJEM - dwubój

Na potrzeby olimpiady zmodyfikowaliśmy kij hokejowy do olbrzymich rozmiarów. Zadaniem zawodników będzie w jak najszybszym czasie pokonanie slalomu oraz oddanie strzału na bramkę, tym razem piłką, następnie powrotne jej przejęcie i powrót z piłką na linię startu. Konkurencja odbędzie się na zasadzie sztafety.

PRZEJŚCIE PRZEZ MORZE

Zawodnicy mają do dyspozycji skrzynki. Ich zadanie polega na pokonaniu trasy w kształcie koła tylko i wyłącznie stąpając po skrzynkach. Każde dotknięcie ziemi którąkolwiek częścią ciała skutkuje doliczeniem 10 sekund do czasu. Konkurencja kończy się w momencie powrotu na start ostatniego zawodnika.

WĘZEŁ GORDYJSKI

Na sygnał jeden zespół ma za zadanie w czasie jednej minuty zrobić węzeł z liny, a drugi zespół musi ten węzeł, w jak najkrótszym czasie, odwiązać. Wygrywa zespół, który uzyska najlepszy czas przy rozwiązywaniu liny.

WYŚCIG BMX

Wyścig zostanie rozegrany na zasadzie sztafety. Zawodnicy będą musieli pokonać wyznaczony tor w jak najkrótszym czasie. Wygrywa drużyna, której zawodnicy pokonają tor najszybciej.

MEGA LABIRYNT

Konkurencja polega na współpracy drużynowej. Zadanie polega na umieszczeniu kulki w odpowiednim miejscu sterując mega dużym labiryntem.

PRZECIĄGANIE LINY

Już w 1900 roku na letnich Igrzyskach olimpijskich rozegrano tą konkurencję, która przynosi najwięcej emocji, a drużyny walczą zacięcie do upadłego. Konkurencja zostanie rozegrana na zasadzie pucharowej.

MECZ MEGAHOKEJ LUB UNIHOKEJ

Dyscyplina olimpijska, która na potrzeby naszych zawodów zostanie zmodyfikowana. Drewniane kije hokejowe zostaną zastąpione ogromnymi kijami dmuchanymi, a krążek zostanie zastąpiony piłką. Drużyna będzie się składać z 10 zawodników, 4 w polu gry i 6 na zmiany. Sędziowaniem zajmie się sędzia hokejowy. Turniej zostanie rozegrany na zasadzie pucharowej.

BUBBLE FOOTBALL

Uczestniczy stoczą bitwę grając w tradycyjny football w nietypowych strojach zabezpieczających. To przede wszystkim świetna zabawa! Nowa forma rozrywki, stwarzająca jednakowe szanse dla każdego, bez względu na wiek, wzrost, wagę czy warunki fizyczne. To oryginalne zastosowanie, popularnych już od jakiegoś czasu, kul sferycznych zwanych zorbami. Kule bumper ball zostały tak skonstruowane, żeby uwolnić nogi i dać możliwość samodzielnego poruszania się. Mecz rozgrywa się wg normalnych zasad tej dyscypliny. Zawody są bardzo widowiskowe, extremalne, ale zarazem bardzo bezpieczne. Cała zabawa przebiega w formie turnieju pomiędzy kilkuosobowymi grupami.

STRZELNICA MYŚLIWSKA + możliwość organizacji ogniska w wiacie na strzelnicy

Strzelnica myśliwska to najlepsze miejsce, aby zorganizować dla Państwa firmy imprezę, o której będziecie długo pamiętać. Położona jest w środku kompleksu leśnego, dzięki czemu mamy możliwość uciec od hałasu miasta oraz stworzyć wspaniałe miejsce tylko dla Was. Cztery w pełni zmechanizowane stanowiska spełniają najnowsze kryteria bezpieczeństwa. Przygotujemy dla państwa broń i pod okiem instruktora będzie można poćwiczyć strzelanie w różnych konkurencjach z różnej broni. Wybór strzelnicy na państwa spotkanie to dobry wybór.

Konkurencje: strzały:

- **do rzutek z dubeltówki dwulufowej**
  https://www.youtube.com/watch?v=9foKWOf3AHQ

- **z pistoletu krótkiego do tarczy**
  https://www.youtube.com/watch?v=uUZZUuavarc

- **z karabinka Smith & Wesson do tarczy**
  https://www.youtube.com/watch?v=vsve77TfP0k

ZAWODY NARCIARSKIE

1. Udział grupy narciarzy i snowboardzistów.
2. Zawody odbywać się będą na krynickich stokach.
3. Przeprowadzenie losowania numerów startowych.
a. Losowanie odbędzie się w miejscu ustalonym przez zamawiającego.
b. Listy startowe do losowania numerów startowych dostarczone będą przez zamawiającego.
c. Po wylosowaniu numeru startowego zawodnik otrzyma koszulkę startową.
d. Po zakończeniu losowania zostaną sprawdzone listy startowe oraz podział na grupy i drużyny.
e. Listy startowe będą do wglądu na tablicy informacyjnej.

- **Zapewniamy podczas zawodów:**

1. Wygrodzenie tras.
2. Ustawienie slalomów.
Trasę ustawiamy w taki sposób, aby każdy z uczestników mógł sobie na niej poradzić. Zwracamy szczególną uwagę na ukształtowanie terenu, jak również warunki śniegowe.
Istnieje możliwość zamówienia płacht slalomowych z logo Państwa firmy.
3. Zapewnienie elektronicznego pomiaru czasu we wszystkich kategoriach zawodów zgodnie z regulaminem - fotocela MICROGATE.
MICROGATE to profesjonalny zestaw pomiaru czasu wraz z najnowszym modelem dwurzędowej tablicy LED. Urządzenia posiadają homologację fis (światowa federacja narciarstwa), używane podczas profesjonalnych zawodów sportowych o zasięgu ogólnopolskim i międzynarodowym.
4. Obsługa sędziowska.
Niezbędnym elementem zawodów jest obsługa sędziowska. Sędzia główny zawodów sprawuje całą pieczę nad zawodami. Sędzia startowy - do jego obowiązków należy przygotowanie kolejności zawodników do startu. Sędziowie boczni mają za zadanie

zwracać uwagę czy każdy uczestnik zawodów przejechał zgodnie z wyznaczoną trasą. Dodatkowo obowiązkiem sędziów bocznych jest usuwanie utrudnień na trasie jak również zgłaszanie tego sędziemu startowemu. Pomiędzy wszystkimi sędziami oraz obsługą medyczną jest łączność radiowa, co pozwala na szybkie reakcje dostosowane do sytuacji.

5. Zabezpieczenie trasy przed wjazdem innych narciarzy.
6. Ustawienie na mecie zjazdu tablicy z wynikami poszczególnych zawodników.

Teren na mecie musi być ogrodzony tak, aby zapewnić zawodnikom bezpieczne hamowanie po ukończeniu przejazdu.

7. Nagłośnienie stoku i zapewnienie sprawozdawcy komentującego na bieżąco zawody.
8. Przygotowanie w wersji papierowej wydruków wyników z zapisaniem tych wyników na zakończenie zawodów.

ZAWODY BIEGOWE

Zapewnimy podczas zawodów:

- ✓ **Przygotowanie biura zawodów.**
- ✓ **Wygrodzenie tras.**
- ✓ **Ustawienie startu oraz mety.**
- ✓ **Zapewnienie sędziów.**

Niezbędnym elementem zawodów jest obsługa sędziowska. Sędzia główny zawodów sprawuje całą pieczę nad zawodami. Sędzia startowy - do jego obowiązków należy przygotowanie kolejności zawodników do startu.

Sędziowie boczni mają za zadanie zwracać uwagę czy każdy uczestnik zawodów przejechał zgodnie z wyznaczoną trasą. Dodatkowo obowiązkiem sędziów bocznych jest usuwanie utrudnień na trasie jak również zgłaszanie tego sędziemu startowemu. Pomiędzy wszystkimi sędziami oraz obsługą medyczną jest łączność radiowa, co pozwala na szybkie reakcje dostosowane do sytuacji.

- ✓ **Przygotowanie trasy.**
- ✓ **Przeprowadzenie zawodów biegowych.**

Trasa dł. 5 km - pętla z możliwością powtórzeń, czyli 5, 10 lub 15 km. Trasa umiarkowanie łatwa z 2 podbiegami i 1 zjazdem, dł. ok. 100 m, w 50% biegnąca lasem, a w 50% na odkrytych terenach.

- ✓ **Zabezpieczenie tras przed wjazdem innych narciarzy.**
- ✓ **Ustawienie na mecie tablicy z zapisywaniem wyników poszczególnych zawodników.**
- ✓ **Nagłośnienie trasy i zapewnienie sprawozdawcy komentującego na bieżąco bieg.**
- ✓ **Przeprowadzenie klasyfikacji.**

STRONG MAN

Sprawdź swoją siłę, poczuj się jak Strongman i zalicz zadania, które przygotuje dla Ciebie jeden z najsilniejszych ludzi w Europie - Tomasz Kowal